

RÈGLEMENT MINI BASKET U9 - U11

Le Mini Basket est un jeu éducatif. Il n'y a pas de championnat. L'important est bien que les enfants participent, apprennent et aiment le Basket, le résultat est secondaire. **Toutes ces règles doivent être explicitées aux parents** en début de saison, et rappelées en cas de manquement en cours de saison. Toute rencontre doit se dérouler même si toutes les conditions ne sont pas remplies. Les entraîneurs doivent trouver un arrangement, l'intérêt 1^{er} des enfants est de jouer !

Avant la rencontre, courte réunion **OBLIGATOIRE** entre le ou les arbitres, la table de marque et les entraîneurs pour rappeler les règles essentielles et se mettre d'accord sur l'arbitrage et les tolérances en fonction du niveau des équipes en présence.

Si vous constatez des erreurs sur la feuille de match, ne pas refaire la feuille mais nous signaler l'erreur à : baby-mini@loirebasketball.org

	U9	U11
Nombre de joueurs	4 contre 4	4 contre 4
Années de naissance	U08 et U09 Interdiction de participer à 2 rencontres sur un même WE	U10 et U11 Interdiction de participer à 2 rencontres sur un même WE
Surclassements	U07 exclusivement avec certificat médical (transmis au comité) + justifier de 1 année précédente de licence	U09 exclusivement avec certificat médical (transmis au comité) Surclassements interdits en U11 Grand panneaux Un U11 surclassé qui joue régulièrement en U13 ne pourra plus jouer en U11.
Terrain	Grand terrain	Grand terrain
Ballon	Taille 5	Taille 5
Feuille de marque	<ul style="list-style-type: none"> - Ne pas oublier de renseigner la catégorie, la poule, le lieu et la date - Bien indiquer le nom de l'entraîneur (au moins une personne majeure) et son numéro de licence 	
Arbitrage	<ul style="list-style-type: none"> - Dans la mesure du possible arbitrage assuré par un jeune assisté d'un adulte - Les 4 violations sont à pénaliser mais toujours en expliquant aux enfants le coup de sifflet : le marcher, le dribble irrégulier, le contact (interdit de pousser et taper), la sortie du terrain. 	
Tableau de marque	Affichage par période (et pas de publication de score dans la presse, ni sur les réseaux sociaux)	
Temps de jeu	6x4 min décomptées	8x4 min décomptées
Intervalles	1 min	1 min
Mi-temps	<u>5 mn</u>	<u>5 mn</u>
Temps mort	<u>Pas de TM</u>	<u>Pas de TM</u>
Règlement de jeu	<ul style="list-style-type: none"> - Défense individuelle obligatoire tout terrain (écrans et prise à 2 strictement interdits) - Règle de l'alternance - Les règles des 3, 5, 8 et 24'' ne s'appliquent pas - Pas de tir à 3 points - Pas de retour en zone en U9 - En U11 selon le niveau des enfants et accord des 2 entraîneurs, sanctionner le retour en zone avec explication aux enfants - En U11 GP, remise en jeu rapide en zone arrière, Interdite dans les autres catégories. - Lancers francs à 4 m de la planche - Pas de 4 fautes d'équipe - Sortie pour 5 fautes - Pas de prolongation en cas d'égalité - Responsable de l'organisation <u>et entraîneur (ou entraîneur adjoint) majeurs et licenciés</u> - Tenue de feuille en respectant les règles en vigueur et en rappelant les consignes pour le score (1^{ere} et 3^{eme} période en rouge, 2^{nde} et 4^{eme} en noir) 	
Entrées en jeu	<p>Chaque joueur devra jouer au moins 2 périodes entières et sortir 1 période entière durant le match.</p> <p>Les U9 devront obligatoirement jouer au moins une période dans les 3 premières et une autre période dans les 3 dernières.</p> <p>Les U11 devront obligatoirement jouer au moins une période de chaque mi-temps.</p>	
Remplacements	Uniquement sur blessure ou pour 5 fautes dans les 4 premières périodes en U11 et les 3 premières périodes en U9, en U11 changements autorisés dans les 2 dernières périodes	
Mixité	Tolérance <u>sur le terrain</u> de 1 garçon en U9F et U11F et 2 filles en U9M et U11M Pas de mixité en U11 GP	
Absence	Prévenir impérativement le Club recevant et trouver un arrangement pour disputer le match à une autre date. Si c'est impossible, prévenir le Comité ou sa Délégation. Il n'est pas utile de passer par la procédure FBI V2. L'important est de trouver un arrangement pour jouer !	