



RÈGLEMENT MINI-BASKET 2024-2025

Nouveautés 2024/2025

Mise à jour du règlement CoDir du 06/12/2024

WWW.LOIREBASKETBALL.ORG



PRÉAMBULE



Le Mini Basket est un jeu éducatif. Il n'y a pas de championnat. L'important est bien que les enfants découvrent, participent, apprennent et aiment le Basket. Le résultat est secondaire. Toutes ces règles doivent être explicitées aux parents en début de saison, et rappelées en cas de manquement en cours de saison.

Toute rencontre doit se dérouler même si toutes les conditions ne sont pas remplies. Les entraîneurs doivent trouver un arrangement, l'intérêt premier des enfants est de jouer !

Avant la rencontre, une courte réunion OBLIGATOIRE entre le ou les arbitres, la table de marque et les entraîneurs doit se tenir pour rappeler les règles essentielles et se mettre d'accord sur l'arbitrage et les tolérances en fonction du niveau des équipes en présence.

Article 1 : Les pratiquants

Le Mini-Basket peut être pratiqué par toute personne licenciée âgée entre 6 et 11 ans.

	U9	U11
Composition des équipes	Plateaux ou 4x4	4x4
Années de naissance	U8 et U9 Interdiction de participer à 2 rencontres sur un même week-end	U10 et U11 Interdiction de participer à 2 rencontres sur un même week-end
Surclassements	U7 exclusivement avec certificat médical (transmis au comité) + justifier d'une année précédente de licence	U9 exclusivement avec certificat médical (transmis au comité). Attention, un U9 surclassé ne peut participer au championnat U11 D1 qu'à certaines conditions (cf règlement spécifique U11 D1).
Effectif	8 licenciés	8 licenciés

minimum conseillé		
------------------------------	--	--

Article 2 : Encadrement

Les encadrants, entraîneurs de l'équipe pour les plateaux et/ou les rencontres doivent être majeurs et licenciés auprès de la Fédération Française de Basket-Ball. Il en est de même pour les accompagnateurs qui souhaiteraient exercer une fonction officielle.

Un mineur peut parfaitement encadrer une équipe de mini-basket mais il doit obligatoirement être accompagné, tant aux entraînements qu'aux matchs, par un licencié majeur.

Article 3 : Infrastructures et équipements

	U9	U11
Hauteur de l'anneau	2,60m	2,60m pour les débutants 3,05m pour les confirmés (Championnat U11 D1)
Taille de terrain	Terrain sur la largeur du terrain ou grand terrain	Grand terrain
Ligne de lancers-francs	Possibilité d'adapter la ligne des lancers-francs aux capacités des enfants. En U11 D1, les entraîneurs doivent se mettre d'accord lors de la réunion qui précède la rencontre.	
Type de Ballons	Taille 4	Taille 5
Score	Affichage des périodes gagnées uniquement (le score de la feuille de match ne doit pas l'être) : Période gagnée 3 points. Période égalité 2 points. Période perdue 1 point. En U11 D1, le score peut être affiché.	
Feuille de marque	Un adulte licencié majeur à la table (qui peut être le responsable de salle). - Ne pas oublier de renseigner la catégorie, la poule, le	

<p>La feuille de marque électronique est obligatoire</p>	<p>lieu et la date</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bien indiquer le nom de l'entraîneur (au moins une personne majeure qui peut assister ou être assisté d'un mineur) et son numéro de licence. - Elle devra parvenir au Comité au plus tard le mercredi après la rencontre. <p>Le responsable de salle majeur doit obligatoirement être à la table de marque.</p>
<p>Arbitrage</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Dans la mesure du possible, arbitrage assuré par un jeune assisté d'un adulte - Les 4 violations sont à pénaliser mais toujours en expliquant aux enfants le coup de sifflet. - Mise en place du JAP - Arbitrage club et bienveillant : <p>Concertation avant la rencontre et à la mi-temps entre les encadrants et les arbitres pour l'ajustement des oppositions sur les périodes, en fonction du niveau des joueurs/joueurs</p>

Article 4 : Déroulement des rencontres

	U9	U11
<p>Durée de la rencontre</p>	<p>Rencontre en 6x4min décomptées</p>	<p>Rencontre en 8x4mn décomptées</p>
<p>Répartition du temps de jeu</p>	<p>Chaque joueur devra jouer au moins 2 périodes entières et sortir une période entière durant le match.</p> <p>Les U9 devront obligatoirement jouer au moins une période dans les 3 premières et une autre période dans les 3 dernières.</p> <p>Les U11 devront obligatoirement jouer au moins une période de chaque mi-temps.</p>	
<p>Remplacements</p>	<p>Uniquement sur blessure ou pour 5 fautes dans les 6 premières périodes en U11 et les 4 premières en U9.</p> <p>En U11, changements autorisés dans les 2 dernières périodes.</p>	
<p>Défense</p>	<p>Défense individuelle obligatoire tout terrain (écrans et prise</p>	

	à 2 strictement interdits)	
Tir à 3 points	Pas de tir à 3 points	
Temps de repos	1 minute entre chaque période 5 minutes de mi-temps maximum	
Temps mort	Pas de temps mort	
Echauffement / Mise en route	Echauffement par équipe Possibilité d'échauffement commun Possibilité de se baser en U9 sur les jeux Baby-Ball. Proposition d'un échauffement type	
Composition des équipes	Minimum 4 joueurs Tolérance de 1 garçon en U9F et de 2 filles en U9M	Minimum 4 joueurs Tolérance de 1 garçon en U11F et de 2 filles en U11M
3 secondes offensives	Non pour les U9 et U11 débutants (D2 et D3) Avec tolérance pour les U11 D1, cette règle devra être expliquée aux joueurs.	
5 secondes	L'application de cette règle nécessite une concertation avant la rencontre entre les éducateurs et les arbitres. Tolérance pour les joueurs débutants.	
Retour en zone	Non	Oui pour les U11 D1
Entre deux	Alternance	
Remise en jeu	Remise en jeu habituelle en U9 et remise en jeu rapide en zone arrière pour U11	
Fautes	<ul style="list-style-type: none"> ● Fautes individuelles à comptabiliser ● L'éventuelle attitude antisportive d'un joueur devra être traitée sur un principe éducatif et non en application d'une règle. 	

Article 5 : Formule pour les U9 :

Rencontres « classiques » U9

Phase 1 : phase de brassage par poules de 4. Engagement des clubs suivant un niveau confirmé (D1) ou débutant (D2 et D3). Proximité géographique priorisée. Pré engagement des équipes début septembre, élaboration après une réunion par zone d'un calendrier de rencontres amicales qui déterminera le

niveau des équipes. Un fichier partagé sera mis en place pour faciliter l'élaboration d'un planning.

Phase 2 : composition des poules suivant les engagements des clubs en 2 ou 3 niveaux (D1, D2, D3) et suivant le nombre d'équipes engagées. La proximité géographique est priorisée.

Phase 3 : Poules de 8 composées suivant le classement de la phase 2 (d'où l'importance d'avoir les feuilles avant la constitution des poules. La proximité géographique sera priorisée (sous réserve d'un nombre d'équipes suffisant)

OU

Organisation de Plateaux U9

Fréquence : Une compétition par mois (10 sur la saison).

Le plateau est composé de plusieurs ateliers techniques (possibilité d'utiliser les situations du cahier technique U7-U11) et de situations de matchs.

La défense individuelle est obligatoire sur l'ensemble du terrain.

Article 6 : Organisation des rencontres U11 D1

Les équipes souhaitant évoluer en U11 D1 devront s'engager au niveau D1. Les accessions en D1 ne seront plus possibles après l'Open Christian Jallon.

Ce niveau est réservé aux U11, la mixité n'est pas autorisée.

Les U10 ne pourront y participer qu'avec une dérogation sur décision du cadre technique du Comité (cette dérogation sera examinée sur le terrain lors de l'Open Christian Jallon).

Les U9 surclassés pourront participer au championnat D1 sous réserve :

- d'avoir l'accord du médecin de famille.
- Avis du CTF
- Accord écrit des parents.
- Accord du responsable Mini Basket du Comité.

Attention, même en D1, les rencontres se déroulent en 4x4.

La formule :

- Phase 1 : Brassage par poule de 4 pour évaluer le niveau des équipes.

Proximité géographique priorisée.

- Vacances de la Toussaint : l'Open Christian JALLON validera la participation des équipes au niveau D1. Le Comité (par ses cadres techniques) se réserve le droit de ne pas accepter la participation au niveau D1 des équipes qui seraient en difficulté sur la phase de brassage et lors de l'Open. Les équipes U11 D2 pourront participer à l'Open pour évaluer leur niveau, bénéficier de l'avis des cadres techniques et éventuellement ajuster leur engagement. Le Comité se réserve le droit de convoquer à l'Open les équipes D2 qui auraient eu de gros scores en brassage.
- Phase 2 : composition de poules de niveau (d'où l'importance d'avoir les feuilles avant la constitution des poules !) en poules de 4, proximité géographique par zone Sud et zone Nord.
- Phase 3 : Composition de poules de 8, suivant classement de la phase 2 (d'où l'importance d'avoir les feuilles avant la constitution des poules !). Cette phase sera départementale, la proximité géographique ne sera plus prioritaire.

En plus des règles applicables dans les niveaux U11D2 et U11D3 (cf tableau plus haut), les règles suivantes sont également applicables :

- Retour en zone
- 3 secondes offensives
- Score affiché.

Sur les remises en jeu, l'arbitre ne touche pas la balle.

Article 7 : Organisation des rencontres U11 D2 et D3

Phase 1 : phase de brassage par poules de 5 ou 6 en match aller. Engagement des clubs suivant un niveau confirmé (D2) ou débutant (D3). Proximité géographique priorisée

Phase 2 : composition des poules suivant les classements de la phase 1 (d'où l'importance d'avoir les feuilles avant la constitution des poules !). Les derniers de D2 descendent en D3 et les premiers de D3 montent en D2.

La proximité géographique sera **priorisée sous réserve d'un nombre d'équipes suffisant.**

Phase 3 : Composition de poules de 8, suivant classement de la phase 2 (d'où l'importance d'avoir les feuilles avant la constitution des poules !). La proximité géographique **sera priorisée sous réserve d'un nombre d'équipes suffisant.**

ANNEXE

La sortie	<p>Le terrain de Basket-Ball est délimité par des lignes. Il y a sortie :</p> <ul style="list-style-type: none">- lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain.- lorsqu'un joueur contrôlant le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain. <p>Remise en jeu habituelle et ballon non touché par l'arbitre.</p>
Le marcher	<p>JOUEUR :</p> <ul style="list-style-type: none">- Quand je reçois le ballon en mouvement. J'ai le droit de poser mes deux pieds au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter- Quand je suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. <p>C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger.</p> <ul style="list-style-type: none">- Pour tirer au panier je peux décoller mon pied de pivot.- Attention, pour partir je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot. <p>ARBITRE :</p> <ul style="list-style-type: none">- dit « marcher » et fait le geste,- dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon,- et montre la direction du jeu.

	EX : « marcher ! ballon aux bleus ! »
Le dribble	<p>JOUEUR :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Je ne peux pas porter le ballon en dribblant ni porter le ballon à deux mains. - Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir. Je dois faire une passe ou un tir. <p>ARBITRE :</p> <ul style="list-style-type: none"> - dit « reprise de dribble » en faisant le geste, - dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon, - montre la direction du jeu, - et donne le ballon à la touche la plus proche. <p>EX : « reprise de dribble ! ballon aux blancs ! ».</p>
Les contacts	<p>JOUEUR :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quand j'attaque ou je défends, je n'ai pas le droit de tenir, pousser, bousculer, etc. mon adversaire. - J'ai le droit, pour défendre, de me déplacer face à lui et de le gêner. Un contact avec mon torse est autorisé à condition de ne pas le faire en avançant vers lui. - Je ne peux pas créer de contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes. - Quand j'attaque, je ne peux pas heurter mon adversaire au torse ni étendre mes bras pour le tenir à distance. <p>ARBITRE :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dit « faute au N) ...bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste. - Si le joueur shootait, l'arbitre lui accorde des lancers-francs ou son panier marqué. - Sinon l'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon, montre la direction du jeu et donne le ballon à la touche la plus proche. <p>Exemple : « faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »</p>